

User-Land Hooking

מאת אורי (Zerith)

הקדמה

לאחרונה נתקלתי בשיחה אשר התרחשה בערוץ IRC בין שניים מחברי הקהילה, אותם החבר'ה שוחחו ביניהם על הדרך הטובה ביותר לביטול ה-Nag (שהוא חלון ה-"Evaluation") של Mirc. אחד מהם הציע שימוש ב-Hook לפונקציה של יצירת החלון.

עד כאן הכל טוב, פתרון לגיטימי, אך לאחר מעט זמן ובלבול גדול התברר שהבחור שמימש את ה-Hook כנראה לא הבין כל כך מה זה Hook, ורק הכיר את השימושים שלו. מה שהוא התכוון לממש זה בכלל קריאה לפונקציה `!SetWindowsHookEx`

שימוש בפונקציה זו לא תהווה פתרון למצב ואי אפשר בכלל להשתמש בה עבור Hook-ים מקומיים לתהליך (כפי שנדגים בהמשך).

במאמר זה ארצה להבהיר את התפיסה השגויה בעניין ה-Hooking ואף אסביר על שימוש ומטרת ה-Hooking, סוגי ה-Hooks השונים ומימושם. בנוסף, אדגים שימוש של Hooking על מנת לעקוף את ה-Nag של mIRC ☺

מהו Hook?

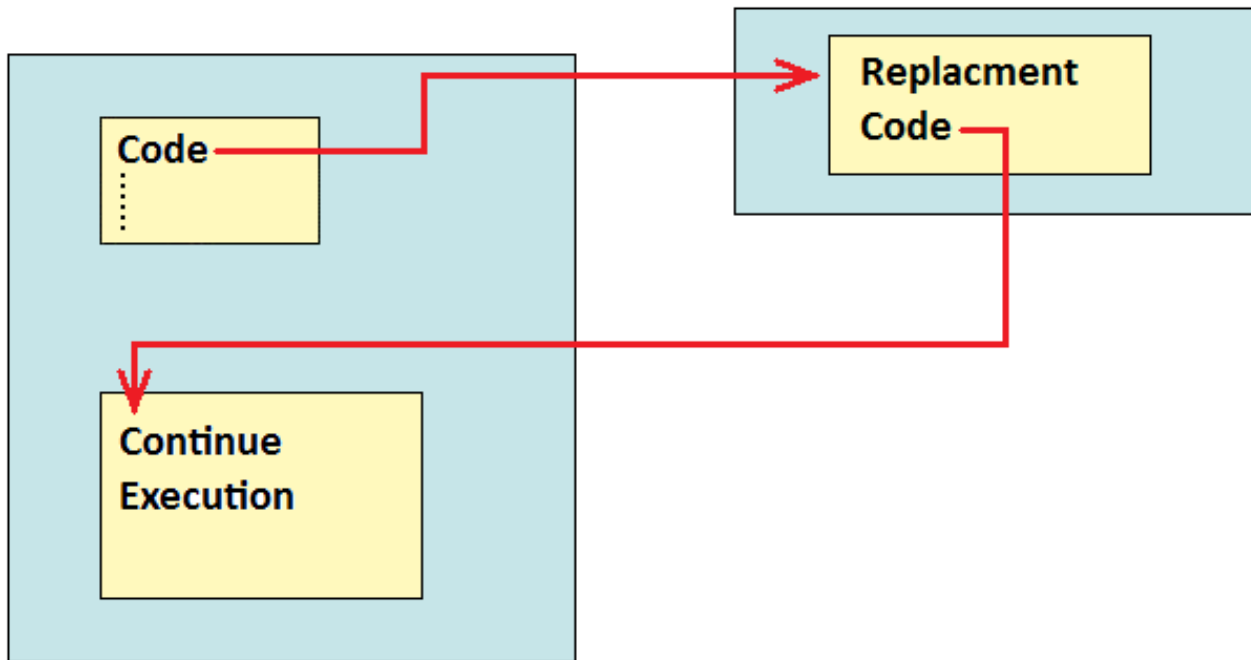
לפי וויקיפדיה:

"**Hooking** היא שיטה המשמשת לשינוי ההתנהגות של מערכת ההפעלה, תוכנה או קוד מכונה באמצעות יירוט קריאה לשגרה או הודעה המועברת בין תוכניות. קטע הקוד האחראי ליירוט נקרא **Hook**."

הכוונה היא, ש-Hook הוא בעצם יירוט של הקוד שאמור היה לרוץ- לקוד שלנו. משמעות הדבר היא, שאנחנו בשליטה על מהלך הריצה- אם נרצה נוכל לקרוא לקוד המקורי ואם נרצה נוכל לשנות לגמרי את מסלול הריצה, הכל בידיים שלנו.

(כשמתכוונים ל-Hook, הכוונה היא לשינוי של קוד התהליך בזמן ריצה, ולא שינוי קוד הקובץ).

שימו לב לתרשים הבא:



ה-Hook הוא שינוי קטע קטן ב-code, אשר יקפוץ ל-Replacement code שיבצע מה שהוא רוצה. ברוב המקרים הוא גם חוזר לקוד המקורי (Continue execution) – אבל זה לא הכרחי.

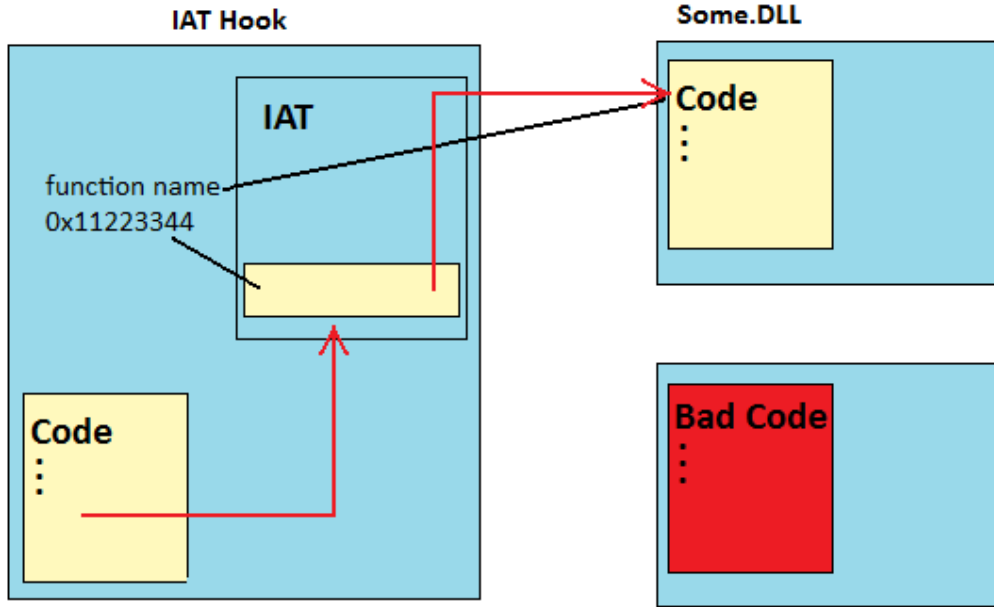
הרבה תוכנות משתמשות ב-Hooking, ולא רק לצרכים זדוניים, למשל, ישנן תוכנות אשר משתמשות ב-Hooking על מנת להרחיב את הפונקציונליות של קוד או לשנותו לשם תאימות המערכת. וכמובן – גם בצד הזדוני, כמו שהדגמתי במאמרים על Rootkits.

IAT Hooking

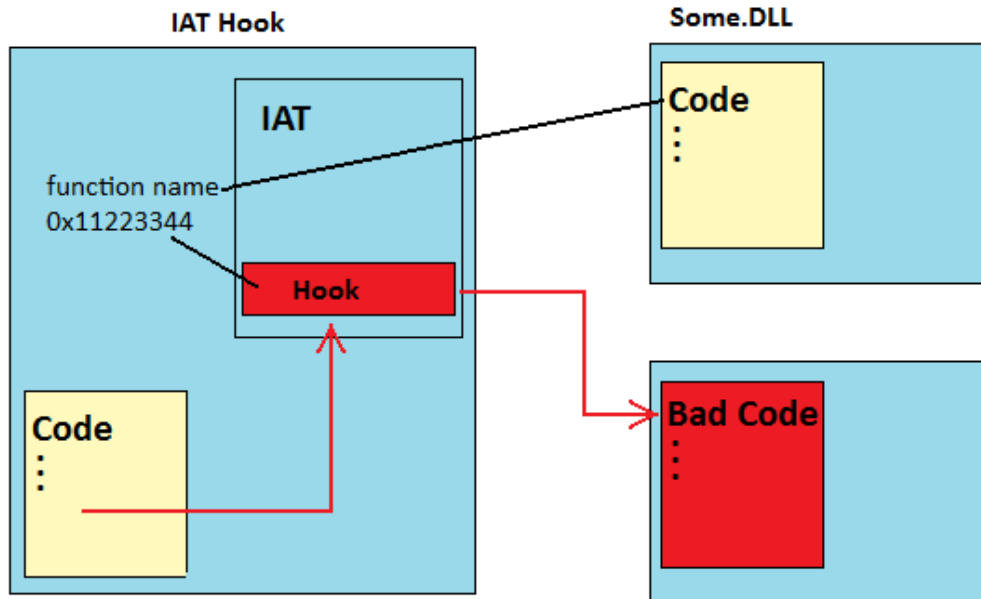
(אם אינך יודע מהי ה-IAT, תוכל לקרוא עליה במאמר שלי על [Manual Unpacking](#) שפורסם בגליון השני של Digital Whisper)

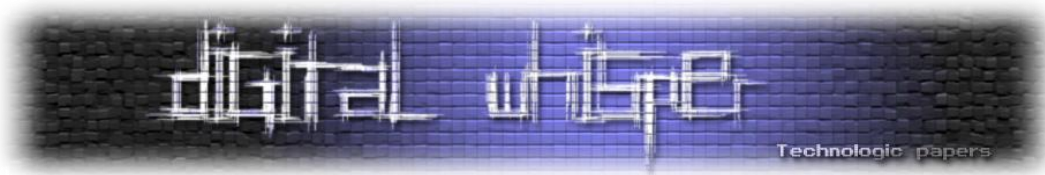
IAT Hooking היא הפעולה של שינוי רישום של פונקציה ב-IAT. (ניתן למצוא את ה-IAT על ידי שימוש בהיסט המתאים לתוך ה-PE header).

הנה תרשים של פעולת קריאה לפונקציה דרך ה-IAT לפני ביצוע ה-Hook:



לאחר ביצוע ה-Hook, הכתובת (0x11223344 במקרה הזה) של הפונקציה ב-IAT תשונה לכתובת של BAD CODE:





לכן זרימת הקוד תעבור ל-Bad Code במקום לפונקציה ב-DLL.

זיהוי IAT Hooking הוא פשוט למדי, ברוב המקרים מספיק לעשות בדיקת תקינות לכתובת הרשומה ב-IAT, אם היא נמצאת מחוץ לטווח הכתובות של ה-DLL המתאים, כנראה שהתבצע IAT Hook.

ניתן לראות דוגמה של IAT Hooking בכתובת הבאה:

<http://jpassing.com/2008/01/06/using-import-address-table-hooking-for-testing>

Inline Hooking

Inline Hooking הוא הסוג הנפוץ ביותר של Hooks בסביבת ה-User-Land, כן שבדרך כלל, כאשר אומרים Hook, מתכוונים לסוג הזה.

Function Prologue

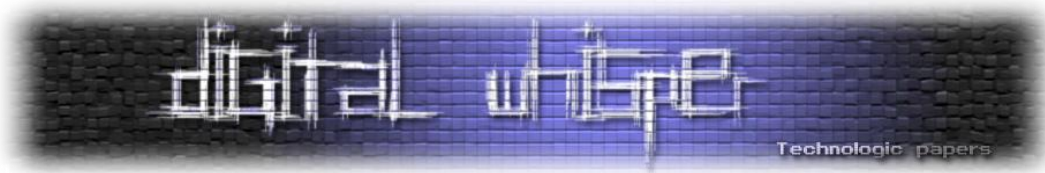
ברוב הפונקציות ה-API של Windows ישנו פרולוג (פרולוג- מיוונית, "פתיחה"), שהוא בעצם חמשת הבתים הראשונית של הפונקציה, שאחראים על יצירת ה- Stack frame של הפונקציה.

(http://en.wikibooks.org/wiki/X86_Disassembly/Functions_and_Stack_Frames)

כפי שניתן לראות מהפונקציה CreateFileA:

7C801A24	8BFF	MOV EDI,EDI	
7C801A26	55	PUSH EBP	
7C801A27	8BEC	MOV EBP,ESP	
7C801A29	FF75 08	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+8]	
7C801A2C	E8 53C60000	CALL kernel32.7C80E084	
7C801A31	85C0	TEST EAX,EAX	
7C801A33	74 1E	JE SHORT kernel32.7C801A53	
7C801A35	FF75 20	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+20]	
7C801A38	FF75 1C	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+1C]	
7C801A3B	FF75 18	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+18]	
7C801A3E	FF75 14	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+14]	
7C801A41	FF75 10	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+10]	
7C801A44	FF75 0C	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+C]	
7C801A47	FF70 04	PUSH DWORD PTR DS:[EAX+4]	
7C801A4A	E8 21ED0000	CALL kernel32.CreateFileW	hTemplateFile Attributes Mode pSecurity ShareMode Access FileName CreateFileW
7C801A4F	5D	POP EBP	
7C801A50	C2 1C00	RETN 1C	
7C801A53	83C8 FF	OR EAX,FFFFFFFF	
7C801A56	EB F7	JMP SHORT kernel32.7C801A4F	

(בטח כבר שמתם לב שאני אובססיבי לגבי הפונקציה CreateFileA (;))



הדבר המצחיק קיים בהוראה הבאה:

```
MOV EDI, EDI
```

אין בה צורך, אך היא בכל זאת משלימה ל-5 בתים, כך שהיא מושלמת לצורך ה-Inline Hooking שלנו (הוראת JMP היא בדיוק 5 בתים), ממש כאילו מיקרוסופט ידעו על זה מראש.

Inline Hooking הם בדיוק זה – שינוי הפרולוג של הפונקציה לקפיצה לקוד שלנו. לאחר ביצוע ה-Hook, השליטה ברשותינו לשנות את הפרמטרים, לשנות את הערך החוזר, וכן הלאה.

איך ניתן לעשות זאת?

DLL Injection

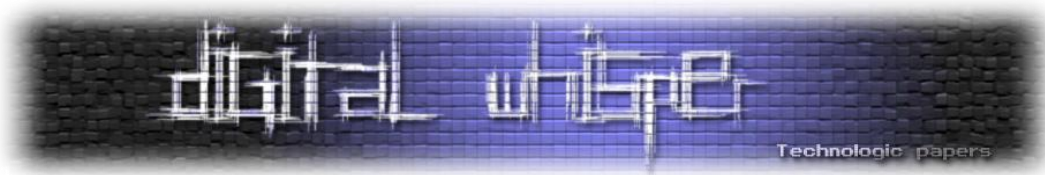
DLL Injection הינה טכניקה בה אדם "מזריק" קובץ DLL לתוך תהליך קיים וגורם להרצת קוד מתוכו. תהליך הזרקת ה-DLL הוא כזה:

1. יצירת DLL אשר יבצע את ה-Hook כשהוא בתוך מרחב הכתובות של התהליך, ה-DLL הזה הוא המזרק.
2. יצירת תכנית (EXE) אשר תזריק את ה-DLL, על מנת להזריק אותו עליו לעשות את השלבים הבאים.

התכנית שמזריקה את ה-DLL מבצעת זאת על ידי יצירת Thread חיצוני, שיוּרץ בתהליך הרצוי על ידי CreateRemoteThread. ה-Thread שנוצר יריץ קריאה ל-LoadLibraryA אשר תטען את ה-DLL שברצוננו להזריק.

התכנית מבצעת זאת בשלבים הבאים:

1. הקצאת זיכרון חיצוני שתספיק להכיל את הפרמטרים לפונקציה LoadLibraryA על ידי קריאה לפונקציה VirtualAllocEx().
2. שינוי הגנות הדף על הזיכרון שהוקצה על מנת שיהיה ניתן לכתוב אליו.
3. השגת ה-Path ל-DLL שברצוננו להזריק.
4. כתיבת ה-Path לזיכרון שהוקצה על ידי WriteProcessMemory().
5. השגת הכתובת של LoadLibraryA במערכת ההפעלה הספציפית על ידי קריאה ל-GetProcAddress().



6. יצירת Thread חיצוני על ידי CreateRemoteThread, אליו מועבר הפרמטר Path (שכתבו לתהליך קודם לכן), שיריץ קריאה ל-LoadLibraryA.

תפקיד ה-DLL בתהליך הוא כתיבת ההוראה JMP + ההיסט המתאים לקפיצה לפונקציה (שלכם) שתחליף את הפרולוג (אציג דוגמא בהמשך).

זיהוי Inline Hooking הוא גם לא מסובך מדי, פשוט בודקים אם הפרולוג של הפונקציה לא שונה.

SetWindowsHookEx

SetWindowsHookEx הוא אמצעי הניתן על ידי Windows, לביצוע Hook גלובאלי על המערכת. זאת אומרת שה-Hook יבוצע על כל התהליכים הרצים במערכת, והוא לא לוקאלי לתהליך ספציפי, לכן לא ניתן להשתמש בו לפיתרון בעיית ה-Nag ב-mIRC.

SetWindowsHookEx משמש כדי לזהות ולקבל כל מיני אירועים במערכת, כגון שליחת הודעת חלון, מקלדת ועכבר, לפני שהתהליכים האחרים מקבלים אותם. כמו כן, למשתמש ניתנת שליטה על המידע שיועבר להתהליכים ואפשרות לשנות את תוכן האירוע. עם זאת, המשתמש מוגבל לאירועים שמיקרוסופט הגדירו.

כאשר משתמש מבצע קריאה ל-SetWindowsHookEx, מערכת ההפעלה Windows מכניסה את ה-Hook שלו לשרשרת Hook-ים, שנקראת בכל פעם שקורה האירוע הספציפי אשר אליו בוצע ה-Hook, בסוף ה-Hook, על המשתמש לקרוא ל-Hook הבא בשרשרת על ידי קריאה ל-CallNextHookEx().

ניתן לראות דוגמא של השימוש בפונקציה בכתובת הבאה:

<http://www.codeproject.com/kb/dll/keyboardhook.aspx>

דוגמה מצחיקה נוספת שביצעתי בעבר ע"י שימוש ב-Hook הגלובאלי, היא ביצוע Hook למקלדת ושינוי כל דבר שהמשתמש כותב למחרוזת "אני טמבל". התכנית שביצעה את ה-Hook הגלובאלי כתבה ב-Console: "Hooked Successfully" – כך כששלחתי את התכנית לחברים, הם הריצו את התכנית וכל מה שהם ראו זה את הפלט. מיותר לציין שכשהם רצו לרשום "התכנית לא עושה כלום", הם כתבו "אני טמבל". ☺

מימוש Hooking

לאחר שהצלחנו להסביר מה זה Hooking, הבה נראה איך מבצעים את זה. נחזור לתרחיש הקודם: תקרית ה-Nag של mIRC. הפונקציה המשמשת ליצירת חלון ה-Nag היא DialogBoxParamA. לאחר חקירה קצרה, הקריאה ל-DialogBoxMessageA מתבצעת בשגרה הבאה:

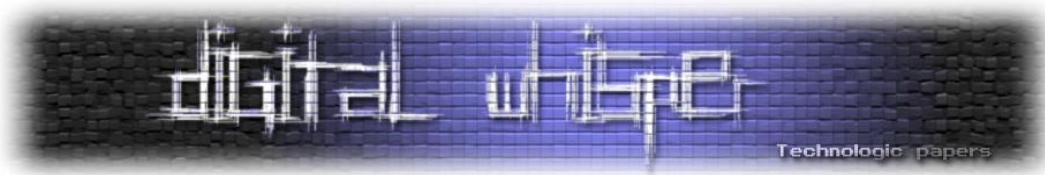
```

004762CA | . 56          PUSH ESI
004762CB | . 8B7424 10   MOV ESI,DWORD PTR SS:[ESP+10]
004762CF | . 57          PUSH EDI
004762D0 | . 8B7C24 18   MOV EDI,DWORD PTR SS:[ESP+18]
004762D4 | . 83FF 0A     CMP EDI,0A
004762D7 | . 8935 A8D96301 MOV DWORD PTR DS:[63D9A8],ESI
004762DD | . 74 1C      JE SHORT mirc.004762FB
004762DE | . A1 A86E6700 MOV EAX,DWORD PTR DS:[676EA8]
004762E4 | . 85C0       TEST EAX,EAX
004762E6 | . 74 13      JE SHORT mirc.004762FB
004762E8 | . 53          PUSH EBX
004762E9 | . 55          PUSH EBP
004762EA | . 0FB7CF     MOVZX ECX,DI
004762ED | . 56          PUSH ESI
004762EE | . 51          PUSH ECX
004762EF | . 50          PUSH EAX
004762F0 | . FF15 28475F01 CALL DWORD PTR DS:[&USER32.DialogBoxPa
004762F6 | . 83F8 FF    CMP EAX,-1
004762F9 | . 75 26      JNZ SHORT mirc.00476321
004762FB | . A1 3C0F6A00 MOV EAX,DWORD PTR DS:[6A0F3C]
00476300 | . 53          PUSH EBX
00476301 | . 55          PUSH EBP
00476302 | . 0FB7D7     MOVZX EDX,DI
00476305 | . 56          PUSH ESI
00476306 | . 52          PUSH EDX
00476307 | . 50          PUSH EAX
00476308 | . FF15 28475F01 CALL DWORD PTR DS:[&USER32.DialogBoxPa
0047630E | . 8BF0       MOV ESI,EAX
00476310 | . 83FE FF    CMP ESI,-1
00476313 | . 75 0A      JNZ SHORT mirc.0047631F
00476315 | . 6A 00     PUSH 0
00476317 | . E8 A4BAFAFF CALL mirc.00421DC0
0047631C | . 83C4 04    ADD ESP,4
0047631F | . 8BC6       MOV EAX,ESI
00476321 | . 5F          POP EDI
00476322 | . 5E          POP ESI
00476323 | . 5D          POP EBP
00476324 | . C705 A8D96301 MOV DWORD PTR DS:[63D9A8],0
0047632E | . 5B          POP EBX
0047632F | . C3          RETN
    
```

כאן מתבצעת הקריאה לשגרה המדוברת, ולאחר מכן השוואה של הערך החוזר ל-0x7B0:

```

00501E53 | . 56          PUSH ESI
00501E54 | . 68 10184000 PUSH mirc.00401810
00501E59 | . 6A 0A     PUSH 0A
00501E5B | . 51          PUSH ECX
00501E5C | . E8 5F44F7FF CALL mirc.004762C0 ←
00501E61 | . 83C4 10    ADD ESP,10
00501E64 | . 3D B0070000 CMP EAX,7B0
00501E69 | . 74 20      JE SHORT mirc.00501E8B
00501E6B | . 891D 7C6E6701 MOV DWORD PTR DS:[676E7C],EBX
00501E71 | . E8 EACAFFFF CALL mirc.004FE960
00501E76 | . 5E          POP ESI
00501E77 | . 8BC3       MOV EAX,EBX
00501E79 | . C705 C88F6701 MOV DWORD PTR DS:[678FC8],0
00501E83 | . 5B          POP EBX
00501E84 | . 81C4 68100001 ADD ESP,1068
00501E8A | . C3          RETN
00501E8B | . 8B15 440F6A01 MOV EDX,DWORD PTR DS:[6A0F44]
00501E91 | . 57          PUSH EDI
00501E92 | . 8B3D 5C465F01 MOV EDI,DWORD PTR DS:[&USER32.UpdateW
00501E98 | . 52          PUSH EDX
00501E99 | . FFD7       CALL EDI
00501E9B | . A1 400F6A00 MOV EAX,DWORD PTR DS:[6A0F40]
00501EA0 | . 50          PUSH EAX
00501EA1 | . FFD7       CALL EDI
00501EA3 | . 85F6       TEST ESI,ESI
00501EA5 | . 5F          POP EDI
00501EA6 | . 74 05      JE SHORT mirc.00501EAD
00501EA8 | . 58          POP EBX
    
```



לאחר כמה נסיונות הבנתי שהפונקציה DialogBoxParamA חייבת להחזיר את הערך 0x7B0 על מנת שתמשך ריצת התכנית (ולא תצא משום שהתכנית נמצאת ב-Evaluation Period). לכן בחרתי לממש Inline Hook לפונקציה DialogBoxParamA. כאן פשוט אנווט את הפונקציה הבאה:

DialogBoxParamA

לפונקציה שלי, אשר תשנה את ערך האוגר EAX (המהווה את הערך החוזר מהפונקציה) לערך- 0x7B0 ותחזור מהפונקציה (זאת אומרת, מהפונקציה DialogBoxParamA).

ה-EXE:

```
void InjectToProcess(char* Path, HANDLE hProcess)
{
    DWORD Old;
    size_t PathLen = strlen(path);
    DWORD Address = VirtualAllocEx(hProcess, NULL, PathLen, NULL,
    NULL);
    VirtualProtectEx(hProcess, Address ,PathLen, PAGE_READWRITE ,&Old);
    WriteProcessMemory(hProcess, Address, &Path, PathLen,
    &BytesWritten);

    DWORD LLA = GetProcAddress("LoadLibraryA");
    CreateRemoteThread(hProcess,NULL,NULL, LLA, Address, NULL, NULL);
}
```

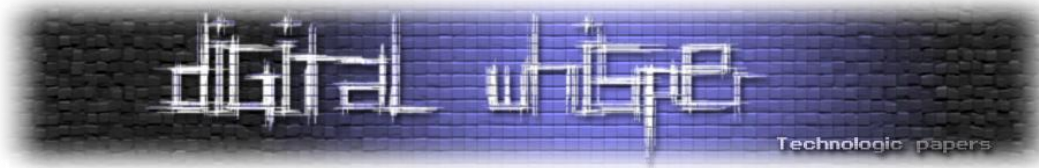
ה-EXE הוא רק קריאה לפונקציה InjectToProcess שמקבלת את ה-Path ל-DLL שברצוננו להזריק, ואת התהליך שאליו אנחנו מזריקים. הוא מקצה זיכרון חיצוני בתהליך, כותב את הפרמטרים ל-LoadLibraryA, ויוצר Thread חיצוני שיטען את ה-DLL.

ה-DLL:

```
#define JMPTO(From, To) ((TO) - (FROM) - 5)

void __declspec(naked) Hook()
{
    __asm {
        MOV EAX, 0x7B0
        RETN 14
    };
}

HookDialog(DWORD Function)
{
    DWORD Old;
    DWORD n;
```



```

        DWORD Function =
        GetProcAddress(GetModuleHandle("User32.dll"), "DialogBoxParamA");
        VirtualProtect(Function, 5, PAGE_EXECUTE_READWRITE, &Old);
        *(BYTE *)Function = 0xE9; //JMP Opcode
        *(DWORD *) (Function+1) = JMPTO(Function, &Hook)//Calculate amount
of bytes to jmp
        VirtualProtect(Function, 5, Old, &n);

        //That's it...hooked.
    }

DllMain(__in HINSTANCE hinstDLL, __in DWORD fdwReason, __in LPVOID
lpvReserved)
{
    if (fdwReason == DLL_PROCESS_ATTACH)
    {
        HookDialog();
    }
}

```

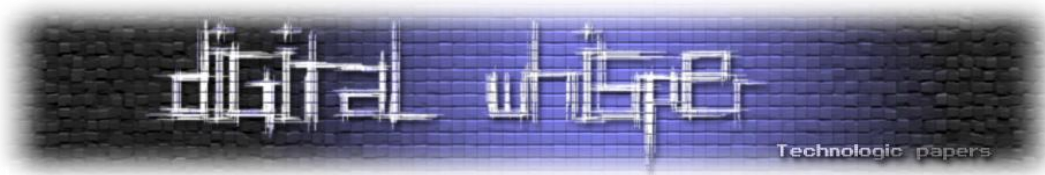
הדבר הראשון שאני עושה בכניסת ה-DLL היא השוואת הפרמטר `fdwReason` ל-`DLL_PROCESS_ATTACH`. הפרמטר שווה לערך הזה כאשר ה-DLL נטען על ידי הפונקציה `LoadLibraryA` – עוד לפני שהתכנית עושה ב-DLL שימוש. לאחר מכן אני מבצע קריאה לפונקציה `HookDialog`, המשיגה את הכתובת של `DialogBoxParamA`, שזאת כמובן הפונקציה שברצוננו לעשות לה `Hook`. לאחר מכן, אני מבצע קריאה לפונקציה `VirtualProtect` על מנת לשנות את הגנות הדף סביב הפרולוג של `DialogBoxParamA` כדי שאוכל לכתוב אליו. פה מתבצעת הכתיבה של ה-JMP במקום הפרולוג – הבית `0xE9` הוא המזהה של האופקוד `JMP`. לאחר מכן מתבצע החישוב של האופסט המתאים לפונקציה שלנו, על ידי שימוש בנוסחה מפורסמת:

```
(TO-FROM-5)
```

הפונקציה `Hook` היא בעצם הפונקציה שאליה אנחנו קופצים, היא מוגדרת כ:

```
__declspec(naked)
```

מתאר זה מציין לקומפיילר שלא ישים לב לפונקציה `Prologue` ו-`Epilogue` ולכן גם עלינו להשתמש ב-`RETN 14` בעצמנו (עלינו להשתמש ב-`RETN 14` משום שיש להוריד את הפרמטרים שנדחפו לפונקציה מהמחשנית: 5 פרמטרים כפול 4 בתים לכל פרמטר $0x14 ==$). כמו כן, יש לזכור כי כאשר אתם מבצעים `Inline Hook` אשר חוזר לפונקציה הקודמת, עליכם לממש בעצמכם את הפרולוג, כי אתם מוחקים אותו והוא דרוש להמשך פעולה תקינה של הפונקציה המקורית. מכאן אנחנו ממשיכים בשיחזור הגנות הדף הקודמות וזהו, עקפנו את ה-Nag ל-mIRC.



סיכום

Hooking היא דרך מצוינת להשיג הרבה מטרות, גם מנקודת המבט של תוקף זדוני וגם מנקודת המבט של האנטי-וירוס. לטכניקה זו יש יתרונות רבים, למשל, היא ממש פשוטה לממש ביחס לטכניקות אחרות. חיסרון גדול של הטכניקה הוא שהיא קלה מאוד לזיהוי, אך הדבר מהווה בעיה רק כאשר אתה מבצע פעולה זדונית 😊